



react

Reinforcing Entrepreneurship in
Adults through Communication Technologies

PROJEKTIN ESITTELY



REACT on Erasmus+ -ohjelmasta rahoitettu eurooppalainen projekti, joka käsittelee aikuiskoulutusta. Projekti kestää kaksi vuotta – syyskuusta 2017 elokuuhun 2019. Viisi partneriorganisaatiota neljästä Eu-maasta (Ranska, Alankomaat, Italia ja Suomi) työskentelevät yhdessä edistääkseen heikommassa asemassa olevien aikuisten yrittäjyystaitoja kehittämällä innovatiivisia strategioita ja työskentelytapoja opettajille ja kouluttajille, jotka toimivat sosiaalisen osallistamisen parissa.



Projektin innovatiivisuus liittyy pelillistämisen ja vertaisoppimisen hyödyntämiseen oppimistapoina yrittäjyystaitojen kehittämiseksi. REACTin ensimmäisessä vaiheessa analysoitiin yrittäjyyskoulutuksen parhata työkaluja ja projekteja uusien toimintatapojen kehittämiseksi yrittäjyystaitojen opiskeluun. Seuraavaksi partnerit ovat testanneet innovatiivisia työkaluja ja käytännön metodeja joilla aikuisia voidaan tukea yrittäjyystaitojen parantamisessa.



KOLMAS OHJAUSRYHMÄN KOKOUS

Kolmannessa ohjausryhmän kokouksessa syyskuun 2018 projektipartnerit keskustelivat innovatiivisesta protokollasta ja valmistelivat sen pilotointia sekä projektin tuotoksiin 3 ja 4 liittyviä toimenpiteitä.

Syyskuun ja joulukuun välillä 2018 partnerit Alankomaista, Italiasta ja Ranskasta järjestivät suunnitellun mukaisesti jokainen kolme työpajaa, joihin osallistui yhteensä 60 henkilöä.

Tämän saavuttamiseksi partnerit valitsivat seuraavat tuotoksessa 1 kerätyistä parhaista käytännöistä:

Quarter Mediation Alankomaista:

- EduLARP - Live Action Role Playing;
- Koloniegame;
- Windmill non-formal entrepreneurial training.

Civiform Italiasta:

- Entrepreneurship and business creation;
- Business game;
- Entrepreneurship and research for funding



Hanke on rahoitettu Euroopan komission tuella.

Tästä julkaisusta vastaa ainoastaan sen laatija, eikä komissio ole vastuussa siihen sisältyvien tietojen mahdollisesta käytöstä.

PROJEKTPARTNERIT



www.workinscop-corse.com/



www.quartermediation.eu

inn^oventum

www.innoventum.fi



Università
Ca' Foscari
Venezia

www.unive.it



www.civiform.it

Venetsian yliopisto Ca' Foscari Italiasta:

- Fever Pitch & Business Model Canvas;
- Game Lab Cisre Business Game;
- Entrepreneurship Self Evaluation and Empowerment.

Sc'Opara Ranskasta:

- Design thinking;
- Simulation of a social cooperative;
- Introduction to an entrepreneurial cooperative mindset.

Työpajoista saadut palautteet olivat hyvin positiivisia ja osallistujat tulevat seuraamaan projektin seuraavia kehitysvaiheita.



SEURAAVAT VAIHEET

Tällä hetkellä partnerit työskentelevät kehittääkseen suositusdokumentin aikuisten yrittäjyystaitojen tukemiseksi (tuotos 3). Dokumentin tavoitteena on löytää yhteinen kehys ja määritellä yhteiset kriteerit yrittäjyystaitoihin liittyvän osaamisen arviointiin ja sertifiointiin.

Tässä dokumentissa partnerit tulevat edistämään yrittäjyystaitoja eri määritelmien pohjalta, korostaen näiden taitojen hyödyllisyyttä eri elämän osa-alueilla ja sitä, kuinka nämä taidot auttavat kansalaisia osallistumaan aktiivisesti yhteiskunnan toimintaan.

Samaan aikaan työskentelemme myös projektin verkko-oppimisympäristön ja siihen kehitettävän yrittäjyyspelin parissa, jonka avulla pyritään vahvistamaan yrittäjyystaitoja eurooppalaisessa aikuisväestössä (tuotos 4).

SEURAAVA OHJAUSRYHMÄN KOKOONTUMINEN:

Huhtikuun 29.-30. Päivänä 2019 projektipartnerit tapaavat Joensuussa viimeistelläkseen tuotokset ennen niiden pilotointia ja tulosten markkinointia.

Lisää tietoja projektista saat seuraamalla meidän Facebook-sivuumme "REACT - Reinforcing Entrepreneurship in Adults".

Projektin tuotokset löytyvät sivuiltamme www.reactproject.online.

Hanke on rahoitettu Euroopan komission tuella.

Tästä julkaisusta vastaa ainoastaan sen laatija, eikä komissio ole vastuussa siihen sisältyvien tietojen mahdollisesta käytöstä.